

1 APRENDIZAGEM BASEADA EM PROBLEMAS

Os estudantes trabalham em projetos que exigem a aplicação de conhecimentos e habilidades para resolver problemas reais ou criar produtos concretos.



2

SALA DE AULA INVERTIDA (FLIPPED CLASSROOM)

Os estudantes estudam o conteúdo teórico em casa (por meio de vídeos, leituras etc.) e utilizam o tempo de aula para atividades práticas e discussões.



3

ENSINO HÍBRIDO (BLENDED LEARNING)

Combinação de atividades presenciais e on-line, permitindo maior personalização do processo de aprendizagem.



4

GAMIFICAÇÃO

Uso de elementos de jogos (como pontuação, desafios e recompensas) para tornar o aprendizado mais motivador e engajador.



5

ESTUDO DE CASO

Os estudantes analisam casos reais ou simulados para compreender situações complexas, desenvolver pensamento crítico e propor soluções.



6

APRENDIZAGEM POR INVESTIGAÇÃO

Os estudantes são incentivados a fazer perguntas, conduzir pesquisas e experimentar para descobrir respostas e soluções.

